



Aufwertungen: Separatisten



Punktekosten und
Aufwertungsslots
Version 1.6.1 (Stand: Juli 2020)

Aufwertungsname	Aufwertungstyp(en)	Kosten	Variable Kosten?	Beschränkungen	HR	Erw
Laufkrallen (geschlossen)/ Laufkrallen (geöffnet)	Konfiguration (☉)	1			Ja	Ja
Landungskrallen (geschlossen)/ Landungskrallen (geöffnet)	Konfiguration (☉) / Konfiguration (☉)	1		Droidenbomber der <i>Hyänen</i> -Klasse	Ja	Ja
•Count Dooku	Mannschaft (☉)	10		Separatisten	Ja	Ja
•General Grievous	Mannschaft (☉)	3		Separatisten	Ja	Ja
•Kanzler Palpatine/ •Darth Sidious	Mannschaft (☉)	14		Republik oder Separatisten	Nein	Ja
Impervium-Panzerung	Modifikation (⊗)	4		Belbullab-22	Nein	Ja
•DRK-1-Sonden	Nutzlast (☉)	5		Separatisten	Ja	Ja
••Diskordanzraketen	Rakete (☉)	4		Separatisten	Ja	Ja
Energiegeschosse	Rakete (☉)	5		Separatisten, ☉	Nein	Ja
•K2-B4	Taktische Leitung (☉)	5		Separatisten, Solitär	Ja	Ja
•Kraken	Taktische Leitung (☉)	11		Separatisten, Solitär	Ja	Ja
•TA-175	Taktische Leitung (☉)	11		Separatisten, Solitär	Ja	Ja
•TV-94	Taktische Leitung (☉)	5		Separatisten, Solitär	Ja	Ja
Gravitationsdeflektor	Talent (☉)	5		Sternenjäger der <i>Nantex</i> -Klasse	Ja	Ja
Verräterisch	Talent (☉)	2		Separatisten	Ja	Ja
Einfangen	Talent (☉)		* I2: 21 / I3: 21 / I4: 21 / I5: 24 / I6: 28	Sternenjäger der <i>Nantex</i> -Klasse	Nein	Ja
•Scimitar	Titel (☉)	4		Separatisten, Sith-Infiltrator	Ja	Ja
•Seelenlose	Titel (☉)	6		Separatisten, Belbullab-22	Ja	Ja

